

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ ДОШКОЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
КОЛЫОНСКИЙ ДЕТСКИЙ САД №7**

# ***Навстречу 300-летию Кузбасса***



**НОМИНАЦИЯ «Лучший комплект дидактических игр»**

## Дидактическое пособие «Карта Кемеровской области»

Предлагаем Вашему вниманию многофункциональное пособие по формированию у дошкольников знаний о родном крае- Кузбассе. Преимущества пособия в его многофункциональности и простоте изготовления.

Дидактическое пособие «Карта Кемеровской области» с набором дидактических игр может быть использовано как место для развертывания различных игровых сюжетов в самостоятельной и совместной с педагогом деятельности детей старшего дошкольного возраста. В соответствии с возрастом детей усложняются дидактические задачи, а также дополняется вспомогательный материал новыми играми и развивающими элементами.

Методические рекомендации по использованию дидактического пособия будут полезны педагогам дошкольных образовательных организаций для осуществления совместной деятельности детей и взрослых и самостоятельной деятельности детей. В непосредственно образовательной деятельности пособие выступает как демонстрационный материал, а также используется для создания игровой мотивации и решения проблемных ситуаций

Пособие предназначено для детей 6-7 летнего возраста, воспитателей, младших воспитателей и родителей.



Воспитатель высшей квалификационной категории  
Батищева Наталья Алексеевна

### **Цель:**

закрепление у дошкольников знаний о родном крае, изучение границ городов, районов и округов Кемеровской области.

### **Задачи:**

1. Формировать представления дошкольников о местоположении Кемеровской области, о границах городов, районов и округов.
2. Систематизировать знания дошкольников о растительном, животном мире, полезных ископаемых, водных ресурсах нашей области
3. Развивать внимание, память, логическое мышление.
4. Прививать любовь к родному краю.

### **Описание пособия:**

Основание - контур карты Кемеровской области, разделенная волнистыми линиями - границы районов и округов.

### **К пособию прилагаются:**

- \*Контурные районов, округов
- \*Гербы
- \*Флаги
- \*Названия городов
- \*Достопримечательности Кузбасса из серии «Семь чудес Кузбасса»
- \*Полезные ископаемые
- \*Животный и растительный мир Кузбасса.

### **Варианты игр:**

- «Собери карту»
- «Найди флаг»
- «Найди герб»
- «Города Кемеровской области»
- «Районы и округа Кузбасса»
- «Полезные ископаемые нашего края»
- «Животный мир Кузбасса»
- «Растительный мир Кузбасса»
- «Семь чудес Кузбасса»

## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «РАЙОНЫ И ОКРУГА КУЗБАССА»



### Дидактическая игра «Собери карту»

Воспитанники разбиваются на 4 группы по три человека. Каждой группе раздаются наборы фрагментов районов и округов Кемеровской области. Нужно собрать из фрагментов карту Кемеровской области. Побеждает команда, быстрее справившаяся с заданием.

## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «НАЙДИ ФЛАГ»



### Задачи:

- \*помочь детям дошкольного возраста найти и запомнить флаги городов, районов, округов;
- \* учить отличать их друг от друга.

**Необходимые материалы:** флаги разных городов, районов, округов Кузбасса;

**1 вариант игры:** дети показывают флаг города, района, округа, названный воспитателем.

**2 вариант игры:** дети выкладывают все флаги в заданной воспитателем последовательности на карте.

## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «НАЙДИ ГЕРБ»



### Задачи:

\*помочь детям дошкольного возраста найти и запомнить гербы городов, районов, округов;

\* учить отличать их друг от друга.

**Необходимые материалы:** гербы разных городов, районов, округов Кузбасса;

**1 вариант игры:** дети показывают герб города, района, округа, названный воспитателем;

**2 вариант игры:** дети выкладывают все гербы в заданной воспитателем последовательности на карте.

## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ГОРОДА КЕМЕРОВСКОЙ ОБЛАСТИ»



### Задачи:

- \* Расширить знания детей о городах Кузбасса;
- \* Познакомить с историей возникновения городов, именем основателя;
- \* Воспитывать интерес к истории городов, умение видеть прекрасное, гордиться им.
- \* Создать целостное представление о городах области, показать, что каждый город индивидуален;

## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ПОЛЕЗНЫЕ ИСКОПАЕМЫЕ НАШЕГО КРАЯ»



### Задачи:

\*Дать представление о полезных ископаемых Кузбасса:

- каменный и бурый уголь;
- железная и алюминиевая руда;
- минеральное сырье (глина, песок, известняк);
- руды цветных металлов, из которых получают свинец, серебро и золото;
- строительный и облицовочный камень (гранит, мрамор);
- поделочные камни (агаты, опалы); минеральные источники.

### Вариант игры:

Дети выкладывают карточки с изображением полезных ископаемых в те районы, где их добывают, сопровождая действия рассказом.



## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ЖИВОТНЫЙ МИР КУЗБАССА»



**Цель:** формирование знаний о многообразии животного мира в Кузбассе.

**Задачи:**

- \* развивать общие познавательные способности: умение наблюдать и описывать, строить предложения, находить причинно – следственные связи;
- \* расширять и обобщать знания о мире животных Кемеровской области;
- \* развивать интеллектуальные и творческие способности дошкольников;
- \* формировать осознанное и бережное отношение к животным.

На столе раскладываются картинки животных. Воспитатель читает стихотворение или загадку, а ребёнок должен догадаться о ком идёт речь, найти это изображение, выбрав его из многообразия представленные его вниманию картинок и расположить на карте в тех районах нашей области, где они обитают.

## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «РАСТИТЕЛЬНЫЙ МИР КУЗБАССА»



### Задачи:

\*расширить представления детей о растительном мире Кузбасса.

\*Развивать память, мышление, внимание.

\*Воспитывать интерес к природе родного края.

**Описание:** детям раздаются карточки, победит тот, кто первый расселит деревья.

Дети сопровождают свои действия стихами, рассказами о деревьях

## ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «СЕМЬ ЧУДЕС КУЗБАССА»



**Цель:** закрепление знаний о историко-культурном наследии Кемеровской области.

**Задачи:**

- \* Привить бережное отношение к историко-культурному наследию Кемеровской области и рассказать о значимости данных объектов.
- \* развивать внимание, логическое мышление, умение работать в команде.

**Ход игры:**

Дети выкладывают картинки с изображением достопримечательности на карту, там где оно находится. При этом все сопровождается рассказом о каждом из «Семи чудес Кузбасса»

## ПАЗЛЫ «СЕМЬ ЧУДЕС КУЗБАССА»



### Задачи:

\*Продолжать знакомить детей с достопримечательностями Кузбасса

### Цель игры:

Ребенку нужно собрать целую картинку( в данном варианте 7 чудес Кузбасса) из предложенных частей.

В игре есть три уровня: легкий уровень – картинка поделена на 4 части, подходит для детей от 3 лет, средний уровень – 6 частей, отлично подойдет для дошкольников 5 лет, и сложный уровень – 9 частей, для настоящих профессионалов-детей 6-7 лет.

Чем меньше времени затрачено, тем лучше!

Игра развивает мышление, память, зрительное восприятие и внимание.